ファミリーコンピュータ

イース



取り扱い説明書

VFR-Y2-05

このたびはビクター音楽産業㈱のファミリーコンピューターカセット「イース」をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

守ってほしい注意事項

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。

②端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対によごさないでください。

③シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

④カセット交換の際、必ず電源をお切りください。

⑤ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険の記録をセーブしておきましょう。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

⑥健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。

⑦ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

もくじ

はじめに

ようこそ、「イース」の世界へ！

このゲームはロールプレイングゲームです。冒険に出発したばかりのあなた(主人公)は、この広大な「イース」の世界で十分生きて行けるほど、強くありません。弱いちっぽけな存在に他ならないのです。

しかし、冒険をすることは少しも難しくありません。まず、町の人々とじっくり話をして下さい。道ばたで、酒場で………。出会う人と話すことで、最初の冒険はすぐにわかるでしょう。人と話すことは、どこの場所でも、





冒険のヒントになります。

「イース」の冒険に登場する世界は、町、村、森、野原、神殿、洞くつ……と実に広いものです。これらの場所で冒険は続いて行きます。しかし、本当の目的は、ここでは明かせられません。それはたくさんの冒険を通じて、あなた(主人公)自身が、ひもといて行けば解るのです。

さあ、勇気を持って、冒険の旅に出発しましょう！

ストーリー

好奇心と勇気に満ち溢れた若い冒険者アドルは、困難を求めて諸国を旅していた。

そして、小さな港町プロマロックで呪われた国「エステリア」の奇妙な噂を耳にした。

「あの国が呪われた国と言われ始めたのは今から半年位前のことだった。エステリアは、巨大な穴を囲む断崖の山に、幾つかの坑道を持ち、銀や他の鉱物の産出地として名を知られ、このプロマロックとも貿易をしていた。

しかし、半年程前から連絡がプッツリ切れ、また、エステリアに向かう船はみんな嵐に出会い、誰一人として



生きて帰ってくるものはいなくなってしまった。
　港町からかすかに望めるエステリアの島、その中央に奇怪に高くそびえる塔、彼の好奇心は異常なまでにかきたてられた。

　心配し制止する町人たちを残してアドルは、エステリアを目指して船を出した。
　が、やはりというべきか突然嵐が襲って来、気が付いたときには、砂浜に打ち上げられていた。
　ようやく体力の回復したアドルは、ここがあのエステリアであることに気がついた。
　と、突然奇妙な音がした。動物の鳴き声にしてはその





音は余りにも気持ちが悪い、異常だ、と思う間もなく森の中からこれまで見たことのないものが彼を襲ってきた。

　どう戦い、どう傷ついたのか判らないまま、アドルは目をさました。

　「ここはエステリア唯一の港町バルバドの病院じゃ。モンスターに襲われている君を見つけて何とか救いだしたのじゃ。危ない所だった。

　ところで、君は誰で、どうしてここに来たのだね」

　白髪の老人に尋ねられ、アドルはこれまでの冒険や港町プロマロックの奇妙な噂などについて老人に話した。





やがて快方に向かった彼は、改めて老人に一体この国に何が起こったのか尋ねてみた。
しかし、老人からはただ突然怪物達が現れ人間を襲うようになったのだ、そしてその謎は、判らないという回答を得ただけだった。



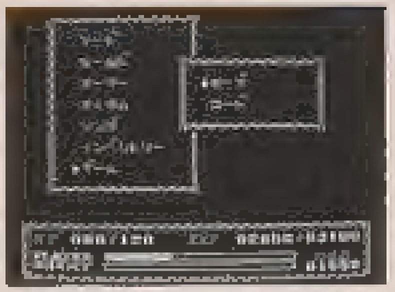
ついにアドルは、決心した。
このエステリアを救うために、この謎を解くために、島奥深く冒険をしてみようと。
とりあえず、北の町「ミネア」に行ってみよう。アドルは、バルバドの町人から贈られた服と食べ物、そして1000ゴールドをもってミネアに向かったのだった。

ゲームのスタート方法



ゲームを始める

タイトル画面表示中にコントローラーのスタートボタンを押すことによって、ゲームはスタートします。



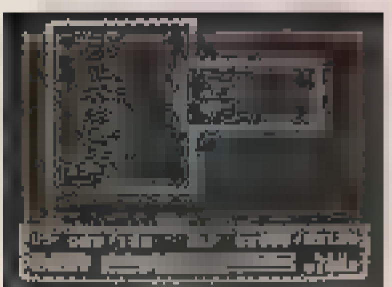
セーブする

セーブする---ゲームを途中でやめるときは、ここまでの冒険を記録（セーブ）しておきましょう。

①セレクトボタン を押して、アイテム画面にします。

②✚ボタンでカーソルを ゲーム に合わせⒶボタンを押すと、サブ・ウインドウが開きます。

③✚ボタンで、カーソルを セーブ に合わせⒶボタンを押すとセーブされます。



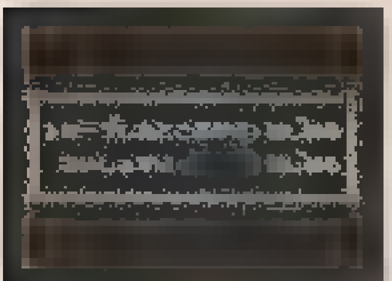
ロードする（セーブしたゲームの続きをする時）

①②までは、セーブの時と同じです。

③[illegible]で、カーソルを[illegible]に合わせ、[illegible]を押すとロードされます。

セーブ・ロード時の注意

「いいですか？」と聞いてきますので良い時は「はい」に、良くない時には「いいえ」にカーソルを合わせ[illegible]を押して下さい。



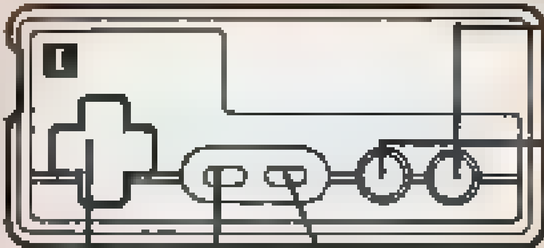
スタートする時およびゲームオーバーの時

[illegible]で、カーソルを[illegible]または[illegible]を選択し、[illegible]を押してやり直します。

コントローラーの使い方

このゲームは1人用でコントローラーは1つしか使いません。

一般モードのとき



Aボタン
会話の時のメッセージ送り。

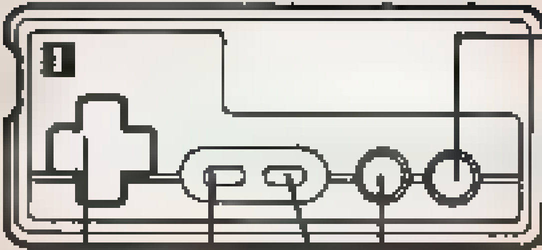
Bボタン
アイテム装着時に押すことにより、そのアイテムを使用することができる。

十ボタン
マップ上の移動
移動方法は上、下、左、右。

セレクトボタン
一般モード、アイテムモード切り替え。

スタートボタン
ポーズ。
（ゲームを一時的に止める）

アイテムモードの時



Ⓐボタン

①メニュー画面での項目決定。
②アイテムウインドウの送り。
③武器、防具

Ⓑボタン

アイテムウインドウのもどし。

セレクトボタン

一般モード、
アイテムモード切り替え。

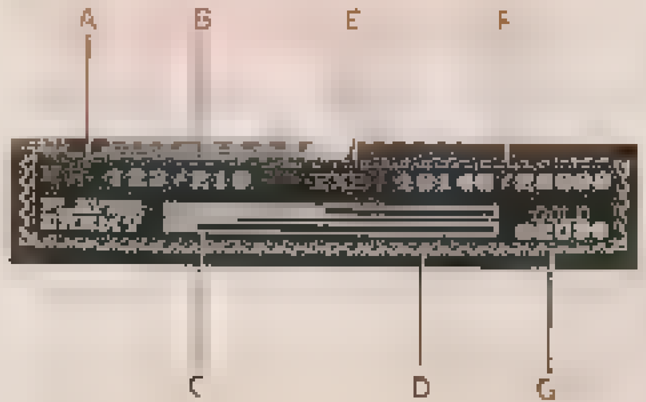
スタートボタン

使用しません！

十ボタン

カーソル移動および
武器、防具装着指定。
上、下のみ使用。

画面の説明



A HIT POINT(生命力)
0になると死んでしまいます。

B MAX HIT POINT(生命力の上限)
EXPが増えて、レベルアップすると増えます。

C 自分のHIT POINT(生命力)を、メーターで示します。

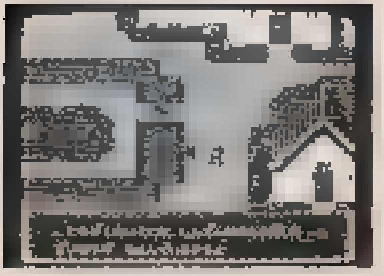
D 戦っているモンスター（敵）の生命力をメーターで示します。これが0になった時、モンスターを倒せます。

E EXP(経験値)
モンスター（敵）を倒すことにより得られる経験値。これが増えるとレベルアップする。

F 次のレベルになるために必要なEXP。

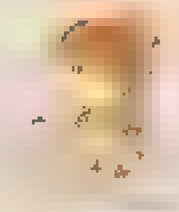
G GOLD(所持金)

会話のしかた



人物とぶつかることによって会話を行います。
Aボタンを押すことにより、会話文を進めていくことができます。
いろいろな人物に会って会話をしてください。会話をすることが、このゲームでは非常に重要です。
※メッセージは、1度しか出ないものもあります。必ずメモしておくようにしましょう。





●[illegible]など



店などの建物に入ると、上のように画面が変わります。

[illegible]したいこと、買いたい品物のところへ[illegible]で[illegible]を合わせ、[illegible]を押してください。

●持ち物を[illegible]る 装備する



[illegible]を押して アイテム画面にします。すると左のような画面になります。

●ソード、シールド、アーマー、リング
　装備しないと効力が出ないもの
●アイテム　装備して且つ、Bボタンを押すことによって使うもの
●インベントリ　持っているだけで自動的に使われるもの
●LEVEL　アトルのレベル
●STR　アトルの攻撃力
●DEF　アトルの防御力





例として、ロングソードを装着してみます。

①1をセレクトして、　を押すと 左のようにサブ ウインドウが開き 現在、持っているソードが表示されます。

②次に、　でカーソルをロングソードに合わせます。ここで、　を押すと サブ・ウインドウは消えて、ロングソードを装備したことになります。続いて、　を押すと、アイテム・ウインドウも消えて、マップ画面にもどります。

装着したアイテムを使用する時

使用したい時に　を押して下さい。

正しいイースの遊び方～ワンポイントレッスン

戦闘は、モンスターとぶつかることによっておこなわれます。

キャラクターが、ダメージを受けるとはね飛ばされます。

やり方によっては、まったくダメージを受けずに戦闘することもできます。

キャラクターのレベルアップは、戦闘によって、あるいは特定の目的、冒険を達成することで一定のEXP



（経験値）を得た場合に行われます。

◆

✥ボタンで　⇧を押した時は登っている状態です。
⇩を押した時は降っている状態です。

◆ について

生命力は、町、村、野原　では止まっていれば自然に回復しますが　その他の場所では回復しないことがあります。

◆

宝箱　宝箱は、箱の正面にぶつかれば開きます。ただし、鍵がないと開かない箱もあります。

扉　扉は、それを開けることのできる物を持っていれば、ぶつかるだけで開きます。



●主なアイテム紹介



ウイング

どこにいても、ミネアの町に戻ることができる。



ヒールポーション

ヒットポイントを完全に回復させる。



ミラ

モンスターの動きを一定時間止めることができる。



パワー・リング

装備すると、モンスターに与えるダメージが2倍になる。



リング・メイル

装備すると、モンスターから受けるダメージが半分になる。



タイマー・リング

装備すると、モンスターの動く速さが半分になる。



ヒール・リング

装備してじっとしていれば、どこにいてもヒットポイントが回復する。

●こんなモンスターが登場



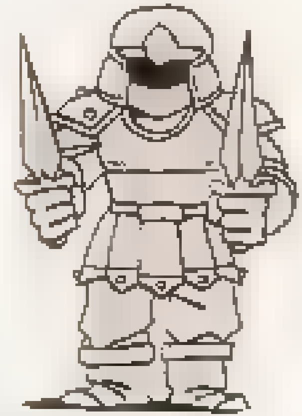
リーボル

大狼とも猛狼とも呼ばれている。



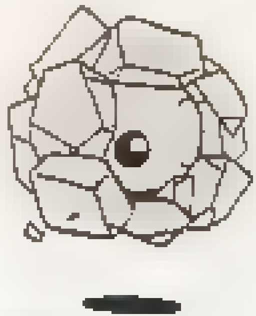
カーロイト

戦いと血を好む亜人族。それほど手強い相手ではない。



ウヌガン

死者が生き返ったもので、何者かに操られている。



メノン

巨大竜の目に岩がへばりついたもの(?)。
後ろからの攻撃に弱い。



ウノス

野牛と人間の骨に魂がやどったもの。
突進しながら攻撃してくる。



ライアス

南方の猛獣。
かなり狂暴である。



ブルナー

虫の怪物。
糸をはき　エサを捕らえる。



グリエル

ゼリー状の体で、弾力と再生能力がある。
目が弱点。



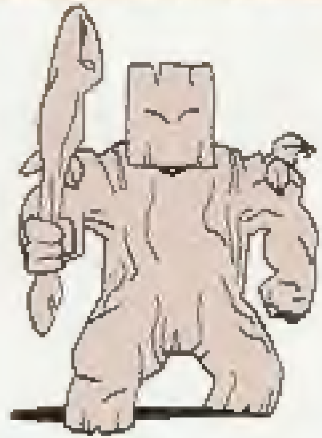
ルーター

火の死霊。
水には強いので、頭がい骨を割るしかない。



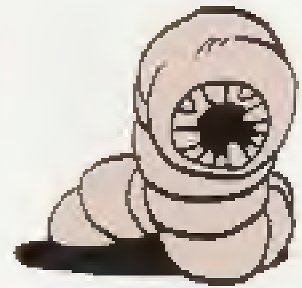
ティンベル

闇の王に仕える者。
呪文で剣の力を増大させる。



オークロット

樫の木の怪物。
何度も切りつけなければ倒せない。



オスクロス

巨大なミミズの怪物。
人をも食べる雑食動物。



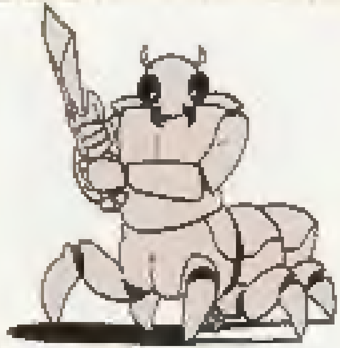
レスコイド

闇の時代の巨人族。
首だけが蘇った。



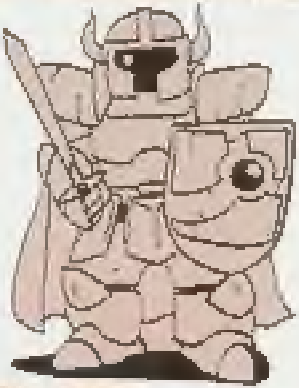
ケラスケン

リンの炎でおおわれた
鳥。
鋭い爪で攻撃する。



リメンディ

虫と人間の怪物で2つ
の心臓を持つ。
動きは速く、剣さばき
も巧み。



ブレイサル

悪魔に心を売った剣闘士。
強くて、なかなか倒す事ができない。



カロン

死して宙をさまよい、人の魂を食らう悪魔。



ナブロウ

電気をおびた触手で相手をしびれさせる。
動きはのろい。

メモリバックアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過等をメモリ(記憶)しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップされます。尚、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしない。

ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険の記録をセーブしておきましょう。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

Falcom

発売元:ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-15-1 日住パレスビ